Modelo Conceptual

Com base nas funcionalidades escolhidas na análise de utilizadores e tarefas, fazemos agora o nosso modelo conceptual.

1. Metáforas

* Balcão

Existe na mesa o modo Balcão que corresponde às atividades num balcão normal de bar: pedir uma bebida ou comida e modifica-la a pedido.

* Jukebox

Existe a secção Jukebox correspondente à funcionalidade de escolher músicas para serem reproduzidas no áudio do bar.

* Arcade Machine

A secção Arcade Machine da mesa permite aos clientes jogarem jogos de Arcade Machines no BarISTa, como Pinball.

1. Objetos

* Bebida (atributos: Nome, Teor em Álcool)
* Cocktail (atributos: Nome)
* Shot (atributos: Nome)
* Comida (atributos: Nome)
* Ingrediente (atributos: Nome)
* Jogo (atributos: Nome, Número de Jogadores)
* Single (atributos: Nome, Álbum, Artista/Banda, Classificação)
* Lista de Reprodução

1. Ações

* Escolher bebida
* Personalizar bebida
* Escolher comidas
* Personalizar comidas
* Escolher jogo
* Escolher singles
* Classificar singles

1. Relações entre conceitos

* Uma lista de reprodução tem singles
* Uma comida tem ingredientes
* Um cocktail é uma bebida
* Um shot é uma bebida

1. Mapeamento

* Uma bebida no nosso sistema corresponde a uma bebida real
* Um cocktail no nosso sistema corresponde a um cocktail real
* Um shot no nosso sistema corresponde a um shot real
* Uma comida no nosso sistema corresponde a uma comida real
* Um ingrediente no nosso sistema corresponde a um ingrediente real
* Um jogo no nosso sistema corresponde a um jogo numa Arcade Machine física
* Um single no nosso sistema corresponde a um disco numa Jukebox

1. Cenários de atividade

O Eduardo está no bar com os seus amigos já faz algumas horas. Aos estarem a conversar sobre música, ele fica com aquele clássico single de Muse, Supermassive Black Hole, na cabeça. Uma vez que os amigos estão sentados no Barista, a nova mesa interativa do bar, o Eduardo escolhe na jukebox da mesa esse single da sua banda favorita, acrescentando-a à lista de reprodução de músicas que estão a passar naquele momento. Quando chegou a altura a música passar nas colunas do bar, as restantes mesas têm a hipótese de classificar o single. Como o Eduardo calculava, toda a gente está satisfeita com aquela musica, tendo recebido 5 estrelas!

A Diana acabou de chegar ao bar com os seus amigos. Começam a discutir entre eles o que beberiam para começar bem a noite, acabam por escolher shots de Tequila. Uma vez que os amigos estão sentados no Barista, a nova mesa interativa do bar, a Diana escolhe a bebida eleita do balcão de bebidas do bar. Rapidamente foram servidos, ainda com a euforia inicial, beberam o shot e festejaram a sua forte amizade com felicidade.